

Half

Detta spel går ut på att få ihop så många poäng som möjligt på ett antal utvalda mål. Dessa mål är, i tur och ordning, 19, 18, dubbel (här räknas även dubbelbullen), 17, 41 poäng (samtliga pilar skall ge poäng annars räknas försöket som misslyckat), trippel, 20 och bullen (båda fälten räknas). Poängen summeras efterhand som man spelar och om man missar ett mål halveras den tidigare poängen.

Cricket / Tactic

I detta spel använder man ett protokoll enligt bilden nedan (andra varianter förekommer). Spelet går ut på att träffa vart och ett av dessa mål tre gånger innan motståndaren gör det, när man har tre träffar (en dubbel räknas som två träffar, en trippel som tre) kan man ta poäng enligt de [vanliga reglerna](#) på det målet tills dess att motståndaren också har tre träffar.

Vinnare av spelet är den som har flest poäng när båda spelarna (eller lagen om man är flera spelare) har träffat alla målen, eller när motspelaren inte längre kan ta några poäng.

20

19

18

17

16



=bullen

Killer

I det här spelet har varje spelare sitt eget mål att kasta mot (1-20), detta mål väljs ut genom att man kastar mot tavlan med "fel" hand - högerhänta spelare kastar med vänster hand och vice versa - och två spelare kan inte ha samma nummer. Spelet inleds av den som fått det lägsta numret och går ut på att bli s.k. killer genom att få fem träffar på sitt eget mål (en dubbel räknas som två träffar och en trippel som tre), får man mer än fem träffar är man ute ur spelet.

När man blivit killer gäller det att kasta ut de andra spelarna genom att träffa deras nummer. För varje träff (dubbel och trippel enligt ovan) får man stryka motsvarande antal från motståndarens poäng och om en spelare kommer ner på noll är vederbörande ute ur spelet. Om den spelare vars nummer man träffade är killer måste den spelaren ta sig upp till fem poäng igen innan han kan fortsätta att kasta ut de andra.

Treben

Detta spel inleds med att man gör tre lodräta streck, s.k. ben, i protokollet för varje spelare. Spelet går sedan ut på att kasta fler poäng, med tre pilar, än föregående spelare, om man misslyckas med detta förlorar man ett av sina ben som då suddas bort ur protokollet. Även om föregående spelare förlorat ett ben är det den spelarens poäng man skall slå. När en spelare förlorat alla sina ben är denne ute ur spelet.

Klockan

Det här spelet går helt enkelt ut på att träffa samtliga fält på tavlan i nummerordning och att därefter träffa bullen, den som först uppnår detta har vunnit spelet.

501

Detta spel är att betrakta som det officiella tävlingsspelet och det är troligen också den mest kända av alla spelformer. I 501 börjar samtliga spelare på 501 poäng och går mot 0. Varje gång man kastat subtraherar man sitt resultat från den tidigare poängen, tills dess man når en position då man kan komma ner till 0 med tre pilar eller mindre. För att gå ut måste man nå exakt 0 poäng, varken mer eller mindre, och den sista pilen måste träffa en dubbel, antingen dubbelringen eller dubbelbullen. Om man kastar fler poäng än man har kvar eller hamnar på 1 poäng går man tillbaka till den ställning man hade innan det senaste kastet.

Avstånd och höjd

